



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

Primavera 2013 (abril / mayo)

Ángel Díaz

S. 4 – Más allá del AppStore

- AppStore
- ShareKit2
- Flurry
- Monitor Distimo
- AFNetworking
- RestKit
- Notificaciones Push
- InApp Purchases



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

AppStore

Ángel Díaz

AppStore (I)

- Configuraciones Aplicaciones
 - Se recomienda tener diferentes configuraciones para la aplicación:
 - Debug
 - Release
 - Distribution/AppStore
 - Las dos primeras (Debug y Release) ya vienen por defecto
- Cada una de estas configuraciones se asocia con un **provisioning profile** diferente.



AppStore (II)

- Tipos Provisioning Profile
 - **Development**
 - Permite ejecución en dispositivo de la lista de dispositivos.
 - Permite Debug.
 - **Distribution**
 - **Adhoc**
 - Permite ejecución en dispositivo de la lista de dispositivos.
 - **NO** Permite Debug.
 - **AppStore**
 - **NO** Permite ejecución en dispositivo de la lista de dispositivos.
 - **Sólo es válido para subir la app a la AppStore.**



AppStore (III)

- Ejecución App vs Provisioning Profile
 - **Debug**
 - Profile de **Development**
 - **Release**
 - Profile de **Distribution Adhoc**
 - **Distribution/AppStore**
 - Profile de **Distribution AppStore**



AppStore (IV)

- iOS Provisioning Portal
 - <https://developer.apple.com/devcenter/ios/index.action>



AppStore (IV)

- iTunes Connect
 - <http://itunesconnect.apple.com>



AppStore (IV)

- Antes de enviar Revisar código
 - activeInstance
 - dismissKeyboard

- DeviceIdentifier



AppStore (I)

- Subir aplicaciones
- Certificados



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

ShareKit2

Ángel Díaz

ShareKit2 (I)

- Permite:
 - Compartir contenido en redes sociales
 - Single-Sign-On (SSO) Facebook
- Descarga
 - <https://github.com/ShareKit/ShareKit>



ShareKit2 (II)

- Incluirlo en nuestra app:
 - Descargar framework/proyecto Sharekit2
 - Descargar dependencias ShareKit2
 - Añadir dependencias y framework/proyecto a nuestro proyecto
 - SHKConfig.h
 - FBAPP
 - TWAPP



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

Flurry

Ángel Díaz

Flurry (I)

- Permite:
 - Extraer estadísticas sobre el uso de la aplicación
- Android & iOS
- Página Web:
 - <http://dev.flurry.com>



Flurry (II)

- Incluirlo en nuestra app:
 - Descargar framework Flurry
 - Incluirlo en nuestro proyecto
 - Revisar código
 - *Log* de eventos
 - Simple
 - Tiempo
 - Valores
 - Tiempo & Valores



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

Distimo Monitor

Ángel Díaz

Distimo Monitor

- Permite:
 - Extraer información de eventos que pasan en la store con nuestras apps:
 - Descargas
 - Actualizaciones
 - Reviews
 - Monetización
 - ...
- Página web:
 - <http://monitor.distimo.com>



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

AFNetworking

Ángel Díaz

AFNetworking (I)

- <https://github.com/AFNetworking/AFNetworking>
- Librería Web Services
- Moldeable
- Ampliable / Escalable
- Uso Extendido
- Bloques



AFNetworking (II)

- Ejemplo AFNetworking



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

RestKit

Ángel Díaz

RestKit

- <https://github.com/RestKit/RestKit>
- Librería Web Services
 - Utiliza **AFNetworking**
- Core Data
- Gran Potencial



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

Notificaciones Push

Ángel Díaz

Notificaciones Push (I)

- Programación:
 - Servidor
 - Cliente (App)

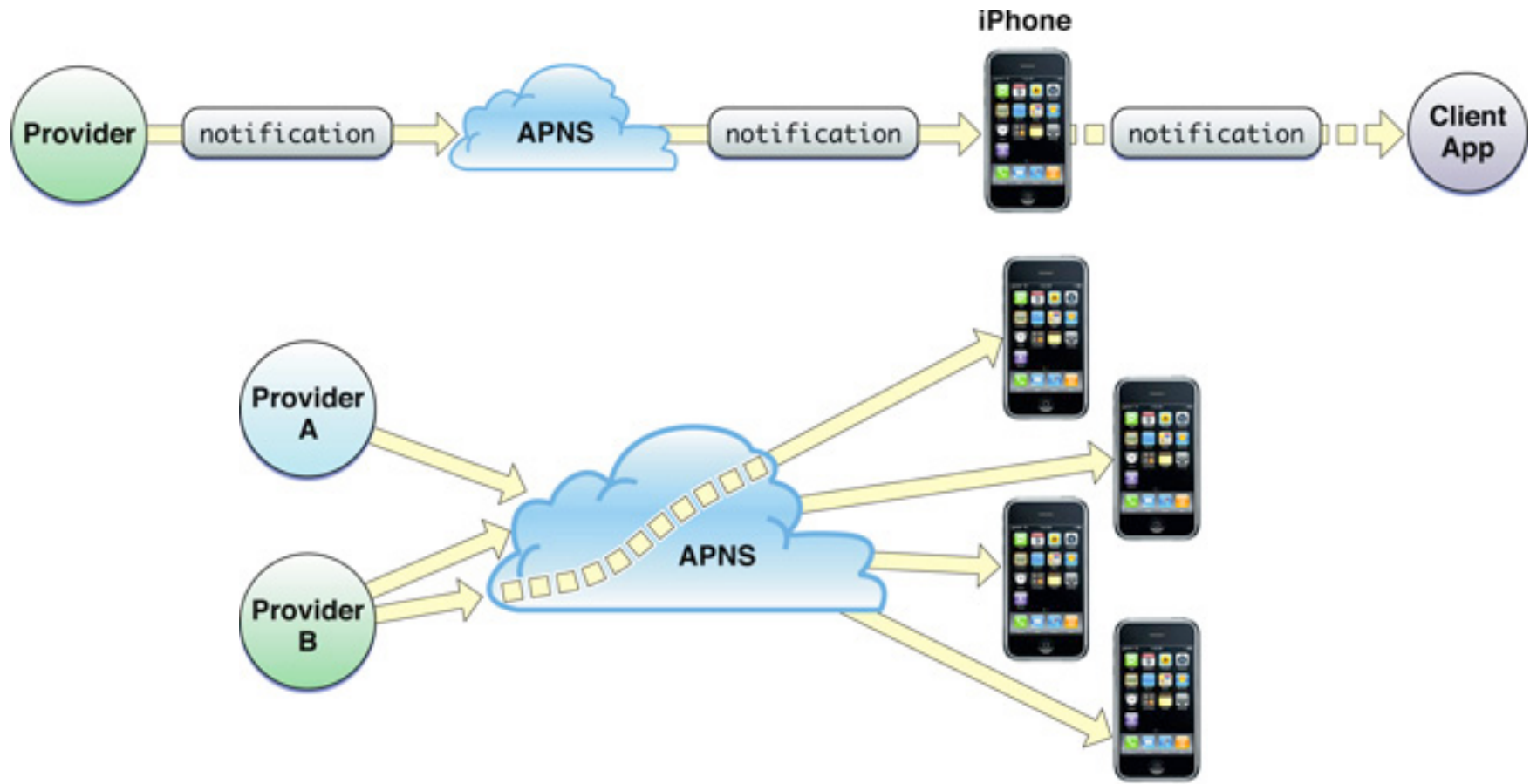
- Tipos de notificaciones:
 - Broadcast
 - Unicast

- Requiere un AppId

- Se activa en Provisioning Portal



Notificaciones Push (II)



Notificaciones Push (III)

- Precauciones
 - Diferentes tipos de Certificados de PUSH
 - Development
 - Entorno sandbox
 - No siempre es rápido e inmediato
 - Production
 - Entorno real
 - Provisioning Profile
 - Primero activar el PUSH en el Appld
 - Segundo generar el provisioning profile



Notificaciones Push (IV)

- Referencia Apple

- <http://developer.apple.com/library/mac/#documentation/NetworkingInternet/Conceptual/RemoteNotificationsPG/Introduction.html>

- Ejemplo de código cliente & servidor

- <https://github.com/geoloqi/apns-php>



Curso de especialización

Programación de
Aplicaciones para iPhone/
iPad de Apple Avanzada

InApp Purchases

Ángel Díaz

InApp Purchases (I)

- Compras dentro de la aplicación
- Mayor variedad de modelos de negocio
 - Más posibilidades, freemium, premium, compra de ventajas, suscripciones, etc...
- El usuario puede pagar por el contenido
 - Paga por lo realmente quiere!
- Permite poner aplicaciones gratuitas con micropagos para ampliar
 - Mayor número de descargas!



InApp Purchases (II)

- Requiere un AppId
- Se activa en iTunes Connect
- Cuentas de iTunes de prueba para las compras



InApp Purchases (III)

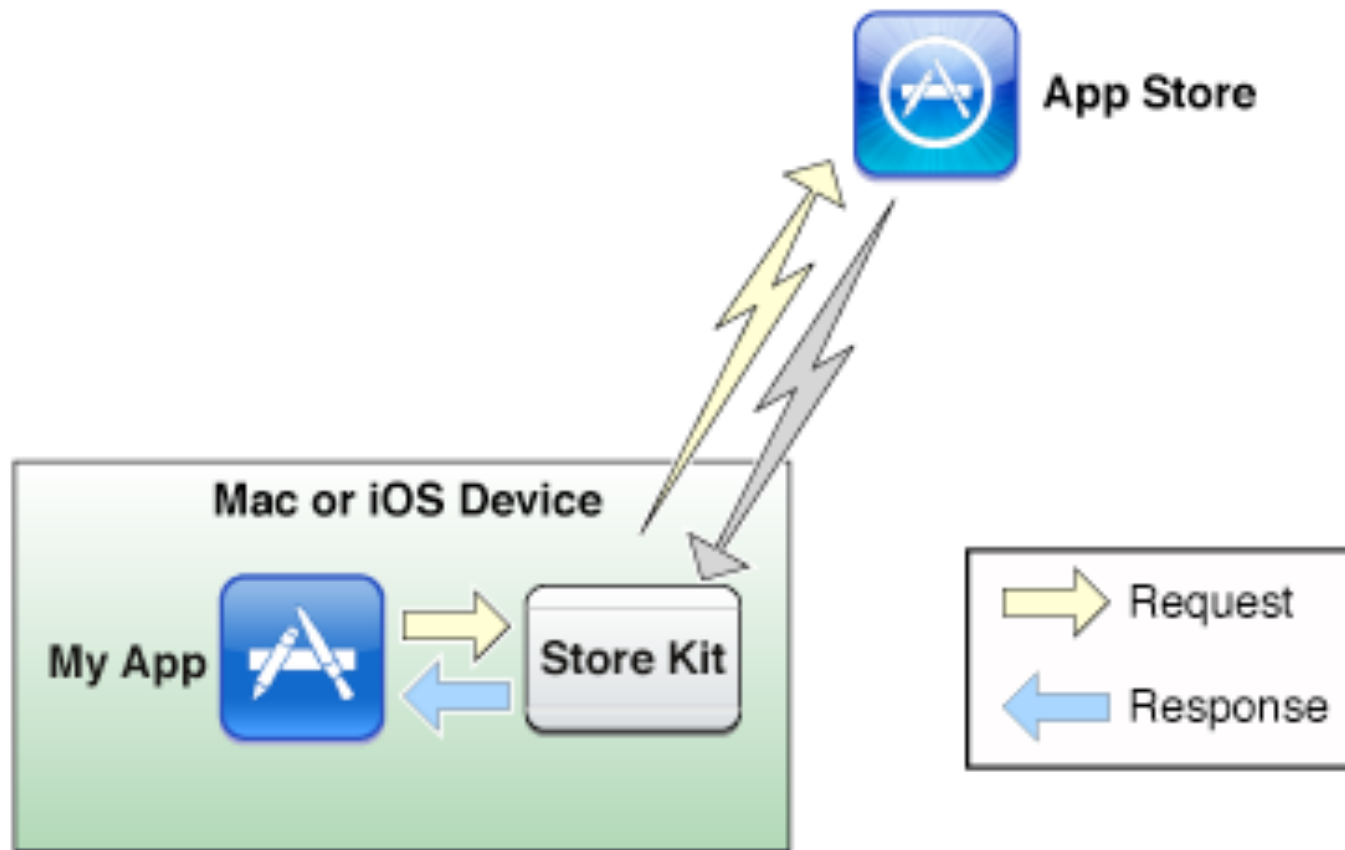
- Tipos de productos
 - Consumibles
 - Ej. Moneda virtual para la aplicación
 - No Consumibles
 - Ej. Funcionalidad exclusiva de pago
 - Suscripciones auto-renovables
 - Acceso premium
 - Suscripciones gratuitas
 - Acceso freemium
 - Suscripciones no renovables
 - Acceso premium

- Restaurar compras

- Recompra de productos



InApp Purchases (IV)



InApp Purchases (V)

- Framework
 - StoreKit
- Referencia Apple
 - <http://developer.apple.com/library/ios/#documentation/NetworkingInternet/Conceptual/StoreKitGuide/Introduction/Introduction.html>
- Tutorial/Ejemplo
 - <http://www.raywenderlich.com/21081/introduction-to-in-app-purchases-in-ios-6-tutorial>

